

ESTERA ȚINTEȘAN

**FIȘE DE EVALUARE
INIȚIALĂ, INTERSEMESTRIALĂ, FINALĂ**

**EVALUARE INIȚIALĂ
GRUPA MICĂ**

COMPORAMENT VERBAL

Comportamente măsurabile	Tema activității / Forma de realizare	Itemi	Comportament
<ul style="list-style-type: none">• să pronunțe relativ corect cuvintele;• să formuleze propoziții simple.	Joc: „Camionul cu jucării”	a) Cum te cheamă? b) Denumește 4-5 jucării; c) Cum este...?	

COMPORTAMENT COGNITIV

Comportamente măsurabile	Tema activității / Forma de realizare	Itemi	Comportament
<ul style="list-style-type: none"> • să enumere părțile componente ale corpului uman; • să denumească unele obiecte de îmbrăcăminte și încălțăminte; 	<p>Joc: „Ne jucăm cu păpușa”</p>	<p>Spune mâinile, picioarele, capul, Recunoaște și denumește două obiecte de îmbrăcăminte/încălțăminte;</p>	
<ul style="list-style-type: none"> • să clasifice obiecte după criteriul formei 	<p>Joc: „Copiii harnici”</p>	<p>Separă jucăriile de alte obiecte; Grupează mașinile și păpușile</p>	
<ul style="list-style-type: none"> • să plaseze obiecte în pozițiile indicate. 	<p>Joc: „Unde se află ursulețul?”</p>	<p>a) Așază ursulețul în poziția cerută (pe măsuță, pe scaun).</p>	

COMPORTAMENT MOTOR

Comportamente măsurabile	Tema activității / Forma de realizare	Itemi	Comportament
<ul style="list-style-type: none"> • să dobândească autonomie în activitatea zilnică; 	<p>Observația</p>	<ul style="list-style-type: none"> a) Mănâncă singur; b) Se spală singur. 	
<ul style="list-style-type: none"> • să rupă și să mototolească hârtia; 	<p>Joc exercițiu: „Mâncare pentru puișori”</p>	<ul style="list-style-type: none"> a) Rupe hârtia în bucățele; b) Mătoleşte hârtia, după demonstrația educatoarei. 	
<ul style="list-style-type: none"> • să execute la comandă mișcări ale diferitelor segmente ale corpului. 	<p>Joc: „Ursuleții în excursie”</p>	<ul style="list-style-type: none"> a) Întinde mâinile sus, în față; b) Bate din palme; c) Stă într-un picior 3-4 secunde. 	

**EVALUARE INIȚIALĂ
GRUPA MICĂ**

Nr.crt.	NUMELE ȘI PRENUMELE	REZULTATUL EVALUĂRII								Comportament
		Educarea limbajului	Activitate matematică	Cunoașterea mediului	Educație pentru societate	Activitate practică	Educație plastică	Educație muzicală	DPM	
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
11										
12										
13										
14										
15										
16										
17										
18										
19										

20										
21										
22										
23										

Din totalul de.....copii, Comportament **A**.....copii, Comportament **D**.....copii, Comportament **S**.....copii,

**EVALUARE SUMATIVĂ INTERSEMESTRIALĂ
GRUPA MICĂ**

Nr. crt.	Categoria de activitate	Comportamente măsurabile	Tema activității Forma de realizare	Itemi	Comportament
1.	DOMENIUL LIMBĂ ȘI COMUNICARE	- să pronunțe corect sunetele limbii române. - să recunoască din imagini fructe care îi plac, un joc de iarnă care îi place și pe Moș Crăciun	„Cel mai bun recitator!” concurș	<ul style="list-style-type: none"> • Recita o poezie pe care ai învățat-o. • Colorează fructul care îți place. • Încercuiește cu albastru jocul de iarna care-ti place mai mult. • Încercuiește cu roșu pe cel care aduce cadouri de Crăciun. 	
2.	DOMENIUL ȘTIINȚE: ACTIVITĂȚI MATEMATICE	- să formeze grupe de obiecte - să recunoască jucăriile mari - să recunoască culorile - să cunoască poziții spațiale	„Așază repede și bine!” formare de grupe după: formă, mărime, culoare; poziții spațiale	<ul style="list-style-type: none"> • Grupează jucăriile date, după formă • Alege mașinuțele, păpușile, ursuleții... mari. • Alege numai jucăriile albastre...roșii... • Așază ursulețul pe... sub... în față... în spate 	
3.	DOMENIUL ȘTIINȚE: CUNOAȘTEREA MEDIULUI	- să recunoască anotimpurile - să recunoască legume și fructe de toamna	„Roata anotimpurilor” Joc didactic	<ul style="list-style-type: none"> • Încercuiește imaginea care te bucură cel mai mult iarna. • Alege o legume, un fruct de toamnă. • Recunoaște o legume care se pune la murat. 	
4.	DOMENIUL ESTETIC ȘI CREATIV: EDUCAȚIE MUZICALĂ	- să asculte și să interpreteze cântece simple. - să execute mișcări ritmice sugerate de text.	„Cel mai bun cântăreț!”	<ul style="list-style-type: none"> • Cântă împreună cu educatoarea, cu grupul de copii și individual. • Execută mișcările unui joc muzical. 	
5.	DOMENIUL ESTETIC ȘI CREATIV: EDUCAȚIE PLASTICĂ	- să obțină efecte plastice prin îmbinarea culorilor de bază	„Colorează Zâna Toamna!”	<ul style="list-style-type: none"> • Colorează fără să depășească spațiul. 	

6.	DOMENIUL OM ȘI SOCIETATE: EDUCAȚIE PENTRU SOCIETATE	- să cunoască și să aplice reguli de igiena	„Mă spăl des pe mâini”	<ul style="list-style-type: none"> • Cunoaște reguli de igiena care trebuie respectate. 	
7.	DOMENIUL OM ȘI SOCIETATE: ACTIVITATE PRACTICĂ	- să lipească frunzele și fulgii realizând colaje estetice	Activitate practică: „Tablou cu Zâna Toamna și Zâna Iarna”	<ul style="list-style-type: none"> • Întinde corect pasta de lipit pe hârtie. • Așază estetic frunzele și fulgii, pe spațiul indicat. 	
8.	DOMENIUL PSIHOMOTRIC	- să execute exerciții de mers și alergare păstrând poziția corectă - să execute corect și rapid diferite mișcări la comandă	Traseu aplicativ: mers, alergare, săritură	<ul style="list-style-type: none"> • Merge respectând comenzile și având o ținută corectă. • Aleargă și sare la comanda educatoarei. • Execută exercițiile după demonstrație. 	

Comportament atins - A

Comportament în dezvoltare - D

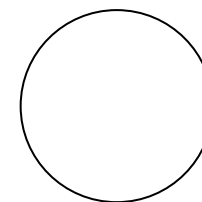
Comportament necesită sprijin - S

**EVALUARE SUMATIVĂ INTERSEMESTRIALĂ
GRUPA MICĂ**

Nr.crt.	NUMELE ȘI PRENUMELE	REZULTATUL EVALUĂRII								Comportament
		Educarea limbajului	Activitate matematică	Cunoașterea mediului	Educație pentru societate	Activitate practică	Educație plastică	Educație muzicală	DPM	
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
11										
12										
13										
14										
15										
16										
17										
18										
19										

20										
21										
22										
23										
24										
25										
26										
27										
28										
29										
30										
31										
32										
33										
34										
35										

Din totalul de..... copii Comportament **A**.....copii Comportament **D**.....copii Comportament **S**.....copii



**EVALUARE FINALĂ
GRUPA MICĂ**

Nr. crt.	Categoria de activitate	Comportamente măsurabile	Tema activității Forma de realizare	Itemi	Comportament
1.	DOMENIUL LIMBĂ ȘI COMUNICARE	- să formeze propoziții corecte; - să interpreteze un personaj în câteva replici.	Joc didactic: „Recunoaște personajul și spune ce știi despre el”	<ul style="list-style-type: none"> • Alege un personaj, încercuiește-l și spune ce știi despre el? • Recunoaște poveștile: „Maricica”, „Ciripel cel lacom”, „Unde a zburat rândunica?”, „Scufița Roșie”, „Capra cu trei iezi”, „Ridichea uriașă” 	
2.	DOMENIUL ȘTIINȚE: ACTIVITĂȚI MATEMATICE	- să formeze perechi. - să raporteze la cantitate; - să cunoască formele geometrice și să alterneze culorile după cerință; - să cunoască culorile de bază.	„Numără, formează perechi, recunoaște figurile geometrice și pozițiile spațiale”	<ul style="list-style-type: none"> • Formează perechi între buburuze și frunze trasând câte o linie de la una la cealaltă. • Continua șirul figurilor geometrice, respectând ordinea culorilor. • Colorează tot atâtea elemente câte îți arata cifra din dreapta. • Colorează cu albastru cercurile, cu roșu triunghiurile și cu galben pătratele. 	
3.	DOMENIUL ȘTIINȚE: CUNOAȘTEREA MEDIULUI	- să recunoască anotimpurile; - să cunoască animalele și hrana lor; - să cunoască părțile componente ale unei flori; - să cunoască mijloacele de transport și mediul pe unde circulă.	Joc didactic: „Alege și spune...”	<ul style="list-style-type: none"> • Alege anotimpul care îți place mai mult, încercuiește-l și spune de ce îți place? • Alege o floare, numește-i părțile componente și colorează-i frunzele. • Alege un animal, încercuiește-l și spune ce mănâncă. • Alege un mijloc de transport care îți place, spune care este mediul pe unde circula și colorează-l. 	
4.	DOMENIUL ESTETIC ȘI CREATIV: EDUCAȚIE MUZICALĂ	- să cânte împreună cu educatoarea, în grup și individual cântece învățate; - să asocieze mișcările sugerate de textul cântecului;	Repetarea cântecelor pentru serbare	<ul style="list-style-type: none"> • Recunoaște cântecul și-l continuă fără ajutor. • Recunoaște jocul muzical și executa corect mișcările sugerate de text. 	

5.	DOMENIUL ESTETIC ȘI CREATIV: EDUCAȚIE PLASTICĂ	- să compună spațiul plastic specific picturii și desenului; - să compare lucrarea proprie cu alte lucrări ale colegilor.	Pictură: Temă la alegere	• Obține efecte plastice, forme spontane prin tehnici specifice picturii	
6.	DOMENIUL OM ȘI SOCIETATE: EDUCAȚIE PENTRU SOCIETATE	- să cunoască și să aplice norme de comportare civilizată pe care le-au învățat la grădinița	„Așa da! Așa nu!” „Mi-a plăcut la grădiniță!”	• Ce fapte din imagini îți plac și de ce? • Marchează numai căsuțele din dreptul imaginilor în care copiii se comporta civilizată • Colorează bulina din dreptul activităților care ți-au plăcut cel mai mult la grădiniță!	
7.	DOMENIUL OM ȘI SOCIETATE: ACTIVITATE PRACTICĂ	- să elaboreze creații individuale utilizând tehnici învățate.	„Coșul cu cireșe”-aplicație	• Executa cu ușurință acțiunea de lipire.	
8.	DOMENIUL PSIHOMOTRIC	- să execute pașii de dans odată cu grupul de copii	Dans popular: „Alunelul”	• Executa relativ corect pașii de dans învățați.	

Comportament atins - A

Comportament în dezvoltare - D

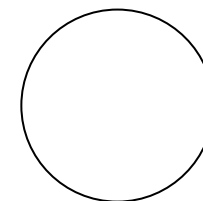
Comportament necesită sprijin - S

**EVALUARE FINALĂ
GRUPA MICĂ**

Nr. crt.	NUMELE ȘI PRENUMELE	REZULTATUL EVALUĂRII								Comportament
		Educarea limbajului	Activitate matematică	Cunoaștere a mediului	Educație pentru societate	Activitate practică	Educație plastică	Educație muzicală	DPM	
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
11										
12										
13										
14										
15										
16										
17										
18										
19										

20										
21										
22										
23										
24										
25										
26										
27										
28										
29										
30										
31										
32										
33										
34										
35										

Din totalul de..... copii Comportament **A**.....copii Comportament **D**.....copii Comportament **S**.....copii



www.edituraroxel.ro
www.edituracartex.ro

EDITURA ROXEL CART

mob.: 0740.024.777; 0740.311.770;

tel.: 021.323.41.30; 021.323.00.76

e-mail: office@edituraroxel.ro



ISBN 978-606-753-053-7

